

CHECK LIST

avant de partir



12h le vendredi : **ACCUEIL DES JOUEURS**

17h30 : **BRIEFING**

Pour ne pas se perdre :

- GPS / Carte
- Plan d'accès (fait avec amour par vos orgas !)

Pour manger :

- Assiette en bois ou grès
- Couvert bois ou métal discret
- Gobelet/pichet/corne à boire

Pour dormir :

- Campement validé (et décorum si possible)
- Couchage (matelas + sac de couchage)
- Lampe discrète (à ne pas utiliser en jeu)

Pour ne pas être refoulé à l'entrée :

- Costume adapté à votre rôle et au jeu
- Armes en bon état et conformes aux règles (ou vous serez sans armes)
- Codex Celtika lu

Les incontournables « confort » :

- Trousse de soins (bobos et hygiène)
- Kit de couture (contenant aiguilles, fils, épingle de sureté, ...)
- Kit de réparation (contenant néoprène, super glu, ficelle, couteau, ...)
- Papier toilette (au cas où les orgas oublieraient...)

Ayez toujours à l'esprit l'idée d'un GN « **Immersion visuelle** ». On a un site magnifique, on compte sur vous pour des campements et des costumes qui participent au rêve de tous ! Rappelez vous aussi que vous ne pourrez pas accéder au site avec vos voitures. Il y a une centaine de mètres à pied à faire. Pour les trucs lourds, on devrait avoir un véhicule adapté pour monter vos affaires au village.

N'hésitez pas à appliquer cette maxime qui est le secret des GN où tout le monde s'amuse (et plus généralement du rôle play efficace) :

On ne joue pas un rôle pour soi mais pour les autres.

